

# Introduction à la technologie Adobe Flash Media Server 3

---



## Auteur

Martin Arvisais, Agoria – 2008

## Audience et leur pré requis

Développeurs Internet souhaitant réaliser une application avec FMS.

Il est suggéré d'avoir des notions de programmation orientée objet : C++, C#, Java ou Actionscript 2.0/3.0.

Une bonne connaissance de l'éditeur Adobe Flash 8/CS3.

## Durée

12 heures / 2 jours

## Description du cours

Formation destinée aux développeurs Web où ils apprendront au travers d'exercices concrètes le développement d'application Internet riche avec Adobe Flash Media Server 3.

## Objectif du cours

À la fin de ce cours, les développeurs seront en mesure de développer des applications Web en utilisant le FMS, le composant FLVPlayback et l'Actionscript coté serveur (SSAS).

## Contenu du cours

- Introduction à Adobe FMS3
- Ce que le serveur FMS offre
- Tour de l'installation du serveur
- Première connexion
- RTMP
- Outils de développement
- Utilisation des composants FMS
- Utilisation du FLVPlayback
- Streaming via Actionscript
- SSAS
- Création d'un composant vidéo FMS