



Introduction à Adobe Flash CS3 - #1

Auteur

Martin Arvisais, Agoria



Audience et leur pré requis

Développeurs web ayant de l'expérience en graphisme,

Durée

13 heures / 2 jours

Description du cours

Introduction à l'environnement de développement Adobe Flash CS3. Cours faisant le tour complet du logiciel et des ses possibilités en animation multimédia.

Objectif du cours

Le développeur sera aise avec l'environnement Adobe Flash CS3 et aura les connaissances nécessaires à la création graphique et aux animations.

Contenu du cours

- Environnement de développement Adobe Flash CS3.
- Utilisation de la palette d'outil.
- Création graphique de base en vecteur flash.
- Gestion de la "timeline", les calques et les scènes.
- Animation et utilisation des masques.
- Gestion des éléments de la librairie.
- Utilisation des sons importés.
- Gestion des couleurs.
- Importation de matériels graphiques.
- Les meilleures pratiques.
- Utilisation des champs textes.