

Adobe Flash CS3 Intermédiaire – Actionscript 2.0 - #2



Auteur

Martin Arvisais, Agoria



Audience et leur pré requis

Introduction à Adobe Flash CS3 - #1

Durée

13 heures / 2 jours

Description du cours

Cours faisant suite à l'introduction qui mènera les participants à une utilisation plus approfondie du logiciel Adobe Flash CS3. Une brève introduction à l'actionscrip 3.0 sera offerte.

Objectif du cours

Le développeur aura les connaissances nécessaires à la programmation Actionscript de base dans l'environnement Flash CS3.

Contenu du cours

- Introduction à l'actionscrip
 - Types natifs
 - Syntaxe
 - Les standards en code.
 - Variable / fonction
 - Condition
 - Math et opérateur.
 - As sur le « timeline ».
 - Champ texte dynamique
 - Gestion du curseur de souris
 - Utilisation du « trace ».
 - Son dynamique
 - drag 'n' drop
 - Touches clavier.
 - Appel Javascript
- Pré-chargement.
- Utilisation de la vidéo.
- Utilisation de l'éditeur Actionscript.
- Apprendre à utiliser l'aide.
- Exportation et publication de projet Flash.