



Adobe Flash CS3 Avancé - Actionscript 3.0 - #3

Auteur

Martin Arvisais, Agoria



Audience et leur pré requis

Introduction à Adobe Flash CS3 - #1

Adobe Flash CS3 Intermédiaire – Actionscript 2.0 - #2

Durée

13 heures / 2 jours

Description du cours

Utilisation du « scriptage » en Actionscript 3.0 pour contrôler des animations, des composants réutilisables et autres caractéristiques du lecteur Adobe Flash.

Objectif du cours

Ce cours terminera la suite de cours sur Flash CS3 en Actionscript 3.0. Le développeur aura une base complète pour le développement de projet Flash.

Contenu du cours

- Structure de données
 - Tableau
 - Objet
 - XML / E4X
- Actionscript
 - Boucle
 - Son externe
 - Image externe
 - Création dynamique
 - Filtres et animations par programmation
 - BitmapData
- Utilisation des composants et leurs modifications graphiques
- Lecteur Vidéo externe
- Mini projet - Quiz