

# Programmation Orienté Objet en Actionscript 2.0 pour Adobe Flash CS3 - #4



## Auteur

Martin Arvisais, Agoria



## Audience et leur pré requis

Introduction à Adobe Flash CS3 - #1  
Adobe Flash CS3 Intermédiaire – Actionscript 2.0 - #2  
Adobe Flash CS3 Avancé - Actionscript 2.0 - #3

## Durée

13 heures / 2 jours

## Description du cours

Initiation à la programmation orienté objet en Actionscript 2.0

## Objectif du cours

Acquérir le concept de la programmation orienté objet et comprendre les avantages de celui-ci.

## Contenu du cours

- Structure et éléments d'une classe AS 2.0
  - Constructeur
  - Méthode, get/setter, propriété et constante
  - Concept de l'héritage et la composition
  - Éléments privés, protégés et publics
  - Classe avec contenu statique et dynamique
  - Les Interfaces
- Retour sur l'API du lecteur Flash 9
- Les événements et la délégation
- Les « Design patterns »
  - Singleton
  - MVC
  - VO/DTO