

# Adobe Flash CS3 - Pour les Designers



## Auteur

Martin Arvisais, Agoria



## Audience et leur pré requis

Développeurs web ayant de l'expérience en graphisme, et débute avec Flash.

## Durée

13 heures / 2 jours

## Description du cours

Introduction à l'environnement de développement Adobe Flash CS3. Cours faisant le tour complet du logiciel et des ses possibilités en temps que médium internet.

## Objectif du cours

Le développeur sera aise avec l'environnement Adobe Flash CS3 et aura les connaissances nécessaires à la création d'application Flash pour le web.

## Contenu du cours

- Les meilleurs pratiques pour la création d'application Flash
  - Architecture et convention à respecter
  - Où mettre la programmation Actionscript
  - Gestion de la librairie et du matériel graphique
  - Optimisation [font, graphique, animation, vecteur Vs bitmap]
  - Débogage d'une application
- Les effets sous Flash [les filtres, les animations]
- Pré-chargement de votre application Flash et de son contenu
- Introduction au composant [Style, skin, utilisation] + FLVPlayback
- Actionscript 3.0
  - Les nouveautés de l'actionsript 3.0
  - Les différences avec l'actionsript 2.0
  - Utilisation des écouteurs d'évènement [bouton, movieClip]
- Exportation d'une application Flash [mise en ligne, production d'un .exe]
- Importation de matériel graphique [photoshop, illustrator et de la vidéo]