

Introduction à la technologie Adobe Flex 3.0



Auteur



Audience et leur pré requis

Développeurs, Chefs de projet souhaitant réaliser une application avec Flex.

Il est suggéré d'avoir des notions de programmation orientée objet : C++, C#, Java ou Actionscript 2.0/3.0 et quelques connaissances de XML.

Durée

30 heures / 5 jours

Description du cours

Formation destinée aux développeurs Web où ils apprendront au travers d'exercices concrètes le développement d'application Internet riche avec Adobe Flex 3 et l'Actionscript 3.0.

Objectif du cours

À la fin de ce cours, les développeurs seront en mesure de développer des applications Web en utilisant le Flex Builder et le Flex SDK.

Vous maîtriserez les langages Actionscript 3.0 et MXML et aurez une bonne connaissance des possibilités de Adobe Flex 3.0

Contenu du cours

- Introduction à Adobe Flex 3.0
- Adobe Flex Builder 3
- Première application Flex
- Tour des composants
- Interaction entre composant
- Utilisation des feuilles de styles
- Utilisation des structures de données
- Présentation du concept Évènementiel
- Introduction aux composants MXML
- Introduction à l'Actionscript 3.0
- Code AS 3.0 dans un fichier MXML
- Composant en AS 3.0
- Utilisation avancée des composants
- Communication Client Serveur
- Debuging
- Concept OOP
- Environnement de Production
- Cairngorm 2.2.1